

Część III. Załączniki

Załącznik nr 1. Zestawienia dotyczące ocenianego kierunku studiów

Tabela 1. Liczba studentów ocenianego kierunku¹

Poziom studiów	Rok studiów	Studia stacjonarne		Studia niestacjonarne	
		Dane sprzed 3 lat	Bieżący rok akademicki	Dane sprzed 3 lat	Bieżący rok akademicki
I stopnia	I	42	93	82	85
	II	21	49	41	45
	III	15	27	43	43
	IV	21	7	37	53
II stopnia	I	-	-	-	-
	II	-	-	-	-
Razem:		99	176	203	226

Tabela 2. Liczba absolwentów ocenianego kierunku w ostatnich trzech latach poprzedzających rok przeprowadzenia oceny

Poziom studiów	Rok ukończenia	Studia stacjonarne		Studia niestacjonarne	
		Liczba studentów, którzy rozpoczęli cykl kształcenia kończący się w danym roku	Liczba absolwentów w danym roku	Liczba studentów, którzy rozpoczęli cykl kształcenia kończący się w danym roku	Liczba absolwentów w danym roku
I stopnia	2015/2016	35	21	76	20
	2016/2017	26	10	78	24
	2017/2018	35	19	74	23
II stopnia	-	-	-	-	-
	-	-	-	-	-
	-	-	-	-	-
Razem:		96	50	228	67

¹ Należy podać liczbę studentów ocenianego kierunku, z podziałem na poziomy, lata i formy studiów (z uwzględnieniem tylko tych poziomów i form studiów, które są prowadzone na ocenianym kierunku).

Tabela 3. Wskaźniki dotyczące programu studiów na ocenianym kierunku studiów, poziomie i profilu określone w rozporządzeniu Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego z dnia 27 września 2018 r. w sprawie studiów (Dz.U. 2018 poz. 1861)².

Nazwa wskaźnika	Liczba punktów ECTS / Liczba godzin		
	Stc AliM SiIIT	Stc PGiMI	Nstc AliM SiIIT
Liczba semestrów i punktów ECTS konieczna do ukończenia studiów na ocenianym kierunku na danym poziomie	221	249	222
Łączna liczba godzin zajęć	2 857	3 551	1 908
Łączna liczba punktów ECTS, jaką student musi uzyskać w ramach zajęć prowadzonych z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia	111,7	130,2	75,5
Łączna liczba punktów ECTS przyporządkowana zajęciom kształtującym umiejętności praktyczne	160	205	160
Łączna liczba punktów ECTS, jaką student musi uzyskać w ramach zajęć z dziedziny nauk humanistycznych lub nauk społecznych – w przypadku kierunków studiów przyporządkowanych do dyscyplin w ramach dziedzin innych niż odpowiednio nauki humanistyczne lub nauki społeczne	13	13	14
Łączna liczba punktów ECTS przyporządkowana zajęciom do wyboru	75	130	75
Łączna liczba punktów ECTS przyporządkowana praktykom zawodowym	15	15	15
Wymiar praktyk zawodowych	360 h 3 m-ce	360 h 3 m-ce	360 h 3 m-ce
W przypadku stacjonarnych studiów pierwszego stopnia i jednolitych studiów magisterskich liczba godzin zajęć z wychowania fizycznego.	40 h	40 h	10 h
W przypadku prowadzenia zajęć z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość			
1. Łączna liczba godzin zajęć określona w programie studiów na studiach stacjonarnych/ łączna liczba godzin zajęć na studiach stacjonarnych prowadzonych z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość. 2. Łączna liczba godzin zajęć określona w programie studiów na studiach niestacjonarnych/ łączna liczba godzin zajęć na studiach niestacjonarnych prowadzonych z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość.	1. 2 857 / 65	1. 3 551 / 65	2. 1 908 / 59

² Tabelę należy wypełnić odrębnie dla każdego z poziomów studiów i każdej z form studiów podlegających ocenie.

Tabela 4. Zajęcia lub grupy zajęć kształtujących umiejętności praktyczne³

Nazwa grupy zajęć	Forma /formy zajęć	Łączna liczba godzin zajęć Stc/Nstc	ECTS
Moduły kierunkowe obowiązkowe			
Algorytmy i struktury danych	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
Architektura komputerów	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
Bezpieczeństwo systemów	Wyk, Lab, e-L, In	63 / 38	5
Inżynieria oprogramowania	Wyk, Lab, e-L, P/S, In	63 / 38	5
Komunikacja człowiek komputer	Lab, e-L, P/S, In	63 / 38	5
Metody sztucznej inteligencji	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
Podstawy programowania	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
Praktyki zawodowe	P/S,	360 / 360	15
Programowanie obiektowe	Wyk, Lab, P/S, In	125 / 75	10
Programowanie strukturalne	Lab, In	63 / 38	5
Projekt zespołowy I	Lab, K, In	63 / 38	5
Projekt zespołowy II	Lab, K, In	63 / 38	5
Sieci komputerowe	Wyk, Lab, P/S, In	63 / 38	5
Systemy baz danych	Wyk, Lab, P/S, In	63 / 38	5
Systemy operacyjne i programowanie systemowe	Wyk, Lab, e-L, In	125 / 75	10
Systemy wbudowane	Wyk, Lab, P/S, In	63 / 38	5
Technologie internetowe	Wyk, Lab, P/S, In	63 / 38	5
Wprowadzenie do informatyki	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
Wprowadzenie do systemów wbudowanych	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
RAZEM		1618 / 1118	115
Specjalność: Aplikacje internetowe i mobilne			
Nazwa		Godz / Godz	ECTS
Aplikacje mobilne	Wyk, Lab, P/S, In	63 / 38	5
Aplikacje wielowarstwowe	Wyk, Lab, P/S, In	125 / 75	10
Nowoczesne metody przetwarzania danych	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
Projektowanie interfejsów graficznych i stron www	Wyk, Lab, P/S, In	125 / 75	10
Przetwarzanie rozproszone (Cloud computing & IoT)	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
Systemy zarządzania treścią portali internetowych	Wyk, Lab, P/S, In	63 / 38	5
Zaawansowane bazy danych	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
RAZEM		565 / 340	45
RAZEM z kierunkowymi		2183 / 1458	160
Specjalność: Systemy i infrastruktura IT			
Nazwa		Godz / Godz	ECTS
Bezpieczeństwo i zarządzanie sieciami	Wyk, Lab, P/S, In	125 / 75	10
Centra danych	Wyk, Lab, In	63 / 38	5

³Tabelę należy wypełnić odrębnie dla każdego z poziomów studiów i każdej z form studiów podlegających ocenie.

Dokumentowanie i automatyzacja	Wyk, Lab, P/S, In	63 / 38	5
Rozwiązania wielkoskalowe	Wyk, Lab, P/S, In	125 / 75	10
Systemy komunikacyjne	Wyk, Lab, P/S, In	63 / 38	5
Zarządzanie serwerami Linux	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
Zarządzanie serwerami Windows	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
RAZEM		565 / 340	45
RAZEM z kierunkowymi		2183 / 1458	160
Specjalność: Projektowanie gier i mediów interaktywnych			
Nazwa		Godz / Godz	ECTS
Audio dla gier	Lab, In	63 / -	5
Grafika 2D	Lab, In	63 / -	5
Grafika komputerowa	Lab, In	63 / -	5
Multimedia	Lab, In	63 / -	5
Optymalizacja i bezpieczeństwo kodu	C, Lab, In	125 / -	10
Programowanie gier mobilnych	Lab, In	63 / -	5
Programowanie gier sieciowych	Lab, In	63 / -	5
Programowanie narzędzi	Lab, In	63 / -	5
Projektowanie gier I	Wyk, Lab, In	63 / -	5
Projektowanie gier II	Wyk, Lab, In	63 / -	5
Projektowanie gier III	Wyk, Lab, In	63 / -	5
Warsztaty projektowania gier I	Wyk, C, Lab, In	63 / -	5
Warsztaty projektowania gier II	Wyk, C, Lab, In	63 / -	5
Warsztaty projektowania gier III	Wyk, C, Lab, In	63 / -	5
Warsztaty projektowania gier IV	Wyk, C, Lab, In	63 / -	5
Warsztaty projektowania gier V	Wyk, C, Lab, In	63 / -	5
Zaawansowane programowanie w silnikach gier	Lab, In	63 / -	5
RAZEM		1 133 / -	90
RAZEM z kierunkowymi		2 751 / -	205

Tabela 5. Zajęcia lub grupy zajęć służące zdobywaniu przez studentów kompetencji inżynierskich⁴

Nazwa grupy zajęć	Forma /formy zajęć	łączna liczba godzin zajęć Stc/Nstc	ECTS
Moduły kierunkowe obowiązkowe			
Algorytmy i struktury danych	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
Architektura komputerów	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
Bezpieczeństwo systemów	Wyk, Lab, e-L, In	63 / 38	5
Inżynieria oprogramowania	Wyk, Lab, e-L, P/S, In	63 / 38	5
Komunikacja człowiek komputer	Lab, e-L, P/S, In	63 / 38	5
Metody sztucznej inteligencji	Wyk, Lab, In	63 / 38	5

⁴ Tabelę należy wypełnić odrębnie dla każdego z poziomów studiów i każdej z form studiów podlegających ocenie, w przypadku, gdy absolwenci ocenianego kierunku uzyskują tytuł zawodowy inżyniera/magistra inżyniera lub w przypadku studiów uwzględniających przygotowanie do wykonywania zawodu nauczyciela.

Podstawy programowania	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
Praktyki zawodowe	P/S,	360 / 360	15
Programowanie obiektowe	Wyk, Lab, P/S, In	125 / 75	10
Programowanie strukturalne	Lab, In	63 / 38	5
Projekt zespołowy I	Lab, K, In	63 / 38	5
Projekt zespołowy II	Lab, K, In	63 / 38	5
Sieci komputerowe	Wyk, Lab, P/S, In	63 / 38	5
Systemy baz danych	Wyk, Lab, P/S, In	63 / 38	5
Systemy operacyjne i programowanie systemowe	Wyk, Lab, e-L, In	125 / 75	10
Systemy wbudowane	Wyk, Lab, P/S, In	63 / 38	5
Technologie internetowe	Wyk, Lab, P/S, In	63 / 38	5
Wprowadzenie do informatyki	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
Wprowadzenie do systemów wbudowanych	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
RAZEM		1618 / 1118	115
Specjalność: Aplikacje internetowe i mobilne			
Nazwa		Godz / Godz	ECTS
Aplikacje mobilne	Wyk, Lab, P/S, In	63 / 38	5
Aplikacje wielowarstwowe	Wyk, Lab, P/S, In	125 / 75	10
Nowoczesne metody przetwarzania danych	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
Projektowanie interfejsów graficznych i stron www	Wyk, Lab, P/S, In	125 / 75	10
Przetwarzanie rozproszone (Cloud computing & IoT)	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
Systemy zarządzania treścią portali internetowych	Wyk, Lab, P/S, In	63 / 38	5
Zaawansowane bazy danych	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
RAZEM		565 / 340	45
RAZEM z kierunkowymi		2183 / 1458	160
Specjalność: Systemy i infrastruktura IT			
Nazwa		Godz / Godz	ECTS
Bezpieczeństwo i zarządzanie sieciami	Wyk, Lab, P/S, In	125 / 75	10
Centra danych	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
Dokumentowanie i automatyzacja	Wyk, Lab, P/S, In	63 / 38	5
Rozwiązania wielkoskalowe	Wyk, Lab, P/S, In	125 / 75	10
Systemy komunikacyjne	Wyk, Lab, P/S, In	63 / 38	5
Zarządzanie serwerami Linux	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
Zarządzanie serwerami Windows	Wyk, Lab, In	63 / 38	5
RAZEM		565 / 340	45
RAZEM z kierunkowymi		2183 / 1458	160
Specjalność: Projektowanie gier i mediów interaktywnych			
Nazwa		Godz / Godz	ECTS
Optymalizacja i bezpieczeństwo kodu	C, Lab, In	125 / -	10
Programowanie gier mobilnych	Lab, In	63 / -	5
Programowanie gier sieciowych	Lab, In	63 / -	5
Programowanie narzędzi	Lab, In	63 / -	5
Warsztaty projektowania gier I	Wyk, C, Lab, In	63 / -	5
Warsztaty projektowania gier II	Wyk, C, Lab, In	63 / -	5
Warsztaty projektowania gier III	Wyk, C, Lab, In	63 / -	5

Warsztaty projektowania gier IV	Wyk, C, Lab, In	63 / -	5
Warsztaty projektowania gier V	Wyk, C, Lab, In	63 / -	5
Zaawansowane programowanie w silnikach gier	Lab, In	63 / -	5
RAZEM		692 / -	55
RAZEM z kierunkowymi		2 310 / -	170

Tabela 6. Informacja o programach studiów/zajęciach lub grupach zajęć prowadzonych w językach obcych⁵

Nazwa programu/ zajęć/grupy zajęć	Forma realizacji	Semestr	Forma studiów	Język wykładowy	Liczba studentów (w tym niebędących obywatelami polskimi)
Information Technologies	Program studiów, kierunek Informatyka	I – VII	Stacjonarne	angielski (cały program studiów)	21 (7)
Psychology	MDW (Warsztaty)	IV	Stacjonarne	angielski	15 (10)
Storytelling	MDW (Warsztaty)	IV	Stacjonarne/ Niestacjonarne	angielski	Moduł nieuruchomiony w RA 2018/2019

⁵ Tabelę należy wypełnić odrębnie dla każdego z poziomów studiów i każdej z form studiów podlegających ocenie. Jeżeli wszystkie zajęcia prowadzone są w języku obcym należy w tabeli zamieścić jedynie taką informację.